

Утверждено
Положением о проведении
фестиваля по поддержке и
социальной адаптации
воспитанников организаций для
детей-сирот и детей, оставшихся без
попечения родителей, регионов
Приволжского федерального округа
«ВЕРНУТЬ ДЕТСТВО»

**Регламент
проведения Интеллектуально-развивающей игры
«Ума палата» Фестиваля Приволжского федерального округа
«ВЕРНУТЬ ДЕТСТВО»**

Интеллектуально-развивающая игра «Ума палата» Фестиваля Приволжского федерального округа «ВЕРНУТЬ ДЕТСТВО» (далее – Игра, Фестиваль) проводится в целях выявления и поддержки наиболее интеллектуально одаренных воспитанников, создания условий для их саморазвития и самообразования, развития навыков работы в команде.

Участниками Игры являются команды от каждой организации для детей-сирот, находящейся в ведении субъекта Приволжского федерального округа. Количество участников в команде – 5 человек.

Количество вопросов регионального этапа Игры – 24 вопроса, окружного этапа – 30 вопросов.

Вопросы для регионального этапа Игры формируются Департаментом по реализации общественных проектов аппарата полномочного представителя Президента РФ в ПФО и направляются в региональные оргкомитеты Фестиваля. Вопросы для окружного этапа Фестиваля формируются Оргкомитетом по согласованию с Департаментом по реализации общественных проектов аппарата полномочного представителя Президента РФ в ПФО.

Для организации и проведения Игры используются средства технической поддержки проведения Игры с использованием сети Интернет, информационные системы, обеспечение которых возлагается на региональный оргкомитет Фестиваля. Для проведения Игры назначается один модератор.

Победитель определяется в соответствии с Правилами проведения интеллектуально-развивающей игры «Ума палата». Команда-победитель от каждого региона ПФО, показавшая лучший результат на региональном этапе, принимает участие в окружном этапе Игры.

По итогам проведения Игры региональный оргкомитет Фестиваля направляет сводную таблицу результатов Игры с указанием количества правильных ответов в Департамент по реализации общественных проектов

аппарата полномочного представителя Президента РФ в ПФО на адрес электронной почты kitsd@rambler.ru.

По итогам окружного этапа Игры Оргкомитет Фестиваля формирует сводную таблицу результатов с указанием количества правильных ответов и направляет её в Департамент по реализации общественных проектов аппарата полномочного представителя Президента РФ в ПФО на адрес электронной почты kitsd@rambler.ru.

Приложение
к Регламенту проведения
Интеллектуально-развивающей
игры «Ума палата» Фестиваля
Приволжского федерального округа
«ВЕРНУТЬ ДЕТСТВО»

**Правила проведения
интеллектуально-развивающей игры «Ума Палата»**

1. Игра является командной. В каждой команде участвует по 5 человек.
 2. На время игры участники каждой команды размещаются в зале, оборудованном видеосвязью, обеспечиваются техническими средствами подключения к сети Интернет.
 3. Перед началом игры в каждой команде определяются капитан и название команды.
 4. Состав команды, название команды и капитан команды сообщаются модератору игры.
 5. Модератор (ведущий) задает вопрос вслух, читая его разборчиво и медленно (несколько быстрее, чем под запись). Зачитывание вопроса завершается командой «Время», после которой ведущий включает секундомер.
 6. Для проведения игры на региональном этапе определяется техническая площадка для проведения игры в удаленном режиме между командами различных учреждений (в том случае, если в регионе более одного учреждения для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей): zoom, skype или другая, а также создается закрытый для игроков чат в социальных сетях (Wats App, Viber или другая для представления ответов).
- Электронную площадку для проведения игры окружного этапа Фестиваля обеспечивает Оргкомитет Фестиваля.
7. В ходе игры к площадке ведущего подключаются все играющие команды. После того, как ведущий произнес команду «Время» участники игры получают одну минуту на размышление. За 10 секунд до окончания минуты размышления ведущий делает напоминающую команду «10 секунд». После того, как минута истекла, ведущий вслух ведет обратный отсчет от 10 до 1, к исходу которого все команды должны направить свои ответы в закрытом от других команд чате модератору игры.
 8. Ответ команды должен быть однозначным и коротким. Двойной ответ (например, «Красное или синее») признается неправильным.
 9. Помощник модератора ведет таблицу, в которую выставляет баллы команде за каждый взятый вопрос.
 10. Победителем Игры признается команда, сумевшая ответить правильно на большее количество вопросов. В том случае, если к концу Игры

две или более команд ответили на одинаковое количество вопросов, им задаются дополнительные вопросы («пенальти») до момента, пока не определится единоличный победитель.

При подсчете результатов на окружном этапе Фестиваля, в случае равенства результатов у команд, претендующих на призовые места, им задаются дополнительные вопросы (но не более 5) до момента, пока команды не будут распределены по указанным местам точно. Если после получения ответов на 5 дополнительных вопросов, команды продолжают делить места, применяется принцип учета коэффициента сложности отвеченных вопросов. При этом складываются коэффициенты сложности всех вопросов, на которые ответили команды, претендующие на призовое место. Коэффициент сложности соответствует количеству команд, которые не ответили на данный вопрос.

11. Результаты игры направляются в региональный оргкомитет для последующего направления в Оргкомитет заявки установленного образца на команду-победителя для участия в окружном этапе Фестиваля и согласий законных представителей участников команды на просмотр, трансляцию, публичное воспроизведение видеоматериалов, обработку персональных данных участника.

Приложение
к Регламенту проведения
Интеллектуально-развивающей игры «Ума
палата» Фестиваля Приволжского
федерального округа
«ВЕРНУТЬ ДЕТСТВО»

Заявка

**команды на участие в интеллектуально-развивающей игре
«Ума палата» окружного этапа Фестиваля «ВЕРНУТЬ ДЕТСТВО»**

Субъект
Федерации _____

Ответственное лицо (с указанием
контактов) _____

Команда
(название) _____

Учебное
заведение _____

Состав команды:

№	Ф.И.О. (участника)	Дата рождения (с указанием возраста)	Полное название организации для детей- сирот и детей, оставшихся без попечения родителей	Класс
1 (капитан)				
2				
3				
4				
5				

